












Activité: modifier une image avec SKITCH



Skitch est une application gratuite sous Android et iOS (Apple), pour tablette et smartphone. Elle est très utile dans le cadre du « App Smashing ». Elle permet notamment d'annoter, de flouter et de recadrer rapidement et simplement une image (de la galerie ou de l'appareil photo).

Il est également possible d'écrire sur une carte, d'annoter un PDF ou une page web, ou d'utiliser une page blanche pour réaliser un schéma (ou une carte mentale) avec les outils ci-dessous.

L'application et ses outils :











1		Ouvrez l'application <i>Skitch</i> . En bas de l'écran apparait un bandeau : choisissez la source de votre image : « appareil photo, photos, carte, web, PDF, vide ».
2	En haut, à droite:  Recadrer	Vous pouvez recadrer l'image. Quand c'est fait, en haut, à gauche, appuyez sur : « Terminé ».
3		La liste des 6 outils est en bas à droite. Développez-les en appuyant sur l'icône à droite et sélectionnez <b>l'outil flèche</b> par exemple.  Les options des outils apparaissent à gauche de l'écran sous forme d' <b>un rond de couleur</b> : appuyer dessus pour avoir les autres options.
4		Outil pour flouter (le sélectionner et passer le doigt / stylet sur la partie à flouter une ou plusieurs fois).
		Outil « étiquette » (4 formes disponibles)
		Outil surligneur (couleur, épaisseur)
		Outil « formes » : rectangle, ellipse, trait (couleur, épaisseur)
		Outil flèche (couleur, épaisseur)
5		Appuyez sur ce bouton pour <u>enregistrer</u> votre travail <u>dans la galerie</u> .
6		Quittez l'application.
7		Fermez l'application « Skitch » avec le gestionnaire d'applications: « fin »

A suivre, deux activités simples pour prendre l'application en main.

## Activité n° 1: prendre une photo, la retrouver, la recadrer et la flouter.



Exemple :

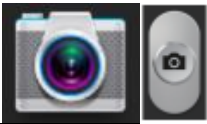







	Ouvrez l'application « appareil photo ».
	Prenez un selfie ou la photo de ce qui vous entoure.
	Revenez à l'écran d'accueil.
	Ouvrez l'application <i>Sketch</i> .
	Allez chercher la photo dans la galerie. L'image est alors chargée dans « sketch ».
	Pour la suite, vous avez : - Sur la droite de l'écran: les outils - Sur la gauche : les options des outils (couleurs...)
	Sélectionnez le 1 <sup>er</sup> outil en haut à droite pour flouter le visage. Passez le doigt sur le visage, une ou plusieurs fois jusqu'à obtenir le résultat souhaité.
	Sélectionnez ensuite l'outil « a », touchez l'écran pour ouvrir une zone de texte et écrivez « bonjour » par exemple...ou le texte de votre choix ! On peut avec les options à gauche choisir la couleur du texte. En passant le doigt sur le texte, on peut le déplacer... testez !
 Recadrer	En haut à droite, <u>recadrez</u> l'image. Puis, en haut à gauche : « terminé ».
	Appuyez sur ce bouton pour <u>enregistrer</u> votre travail <u>dans la galerie</u> .
	Quittez l'application.

### Exemples d'utilisation :

- pour toute photo avec des élèves (droits à l'image),
- pour des romans photos,
- une photo avec des inconnus illustrant un article pour le journal du collègue
- pour faire découvrir une star mystère (la présenter, la décrire...) ou un objet mystère (par ex : les objets du quotidien / de la maison / de la classe...), un aliment mystère, etc...

Activité n°2: Prendre une photo d'objets disposés et la travailler avec *Sketch* : la recadrer, l'annoter.

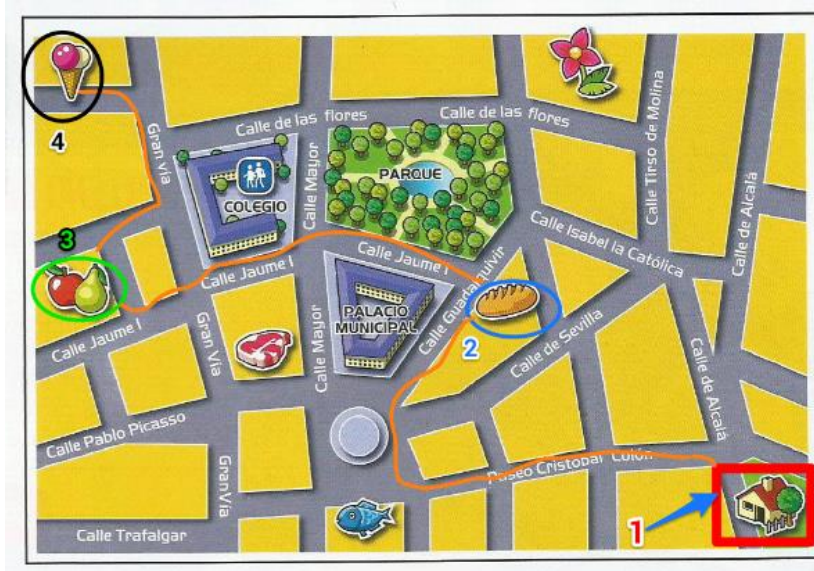


	Ouvrez l'application « appareil photo ». Prenez une photo du contenu de votre trousse et/ou de votre cartable.
	Revenez à l'écran d'accueil.
	Ouvrez l'application <i>Sketch</i> , dans le dossier « espagnol ».
	Allez chercher la photo dans la galerie.
 Recadrer	En haut à gauche, <u>recadrez</u> l'image, si besoin. « TERMINER » pour valider, en haut à gauche.
	Entourez un objet (forme + couleur) à choisir
	Ajoutez une flèche de la même couleur pour légender.
	Ecrivez le mot de vocabulaire correspondant à l'objet, de la même couleur.
	Répétez ces opérations pour plusieurs objets en changeant de couleur (options à gauche)
	Appuyez sur ce bouton pour <u>enregistrer</u> votre travail dans la galerie.

Autres activités sur le même principe :

- légender un croquis / une photo (dissection, expérience...) en SVT, Physique par exemple
- légender une image, un dessin, une carte, une photo
- ajouter du texte près d'un personnage (dans une bulle ou dans une forme) pour le faire parler
- Travail de repérage / légende sur une œuvre (HDA)
- ...

Quelques exemples réalisés avec cette application :



Manuel ¿Hablamos?, 1<sup>ère</sup> année, p 69

(EOc, correction d'exercice, 4<sup>ème</sup> : un élève passe au tableau, décrit oralement son itinéraire et le dessine au fur et à mesure sur la tablette. Celle-ci est projetée au TNI, la classe écoute et vérifie)



Source: Pinterest. (Repaso : En esta foto, reconozco... Está...)



Source : option « carte » de l'application

Pinterest